**Planning Poker**

**O que é Planning Poker?**

Planning Poker é uma técnica do Scrum que permite ao time do projeto gerar estimativas rapidamente. Nesta técnica não precisamos detalhar ao máximo as atividades definindo o tempo em horas para cada tarefa. O trabalho é feito com base nas user stories do projeto – artefatos de desenvolvimento para organizar requisitos e funcionalidades focado nos objetivos do usuário – em que a equipe com sua experiência prévia registra o quanto um recurso é maior que outro.

**Como funciona?**

Cada membro tem em mãos um baralho de cartas, cada um com um valor diferente de Story Point ou pode-se utilizar sistemas pela web. A dinâmica é dividida em seis passos que são:

Passo 1: Alguém da equipe apresenta a user story para o grupo.

Passo 2: A equipe discute o critério de aceitação (definido pelo Product Owner) e tiram todas as dúvidas.

Passo 3: Cada membro, exceto o Product Owner, define individualmente quantos story points e seleciona a carta do seu baralho, sem mostrar aos demais.

Passo 4: Quando todos os membros já estiverem com a carta escolhida em mãos, todos viram as cartas ao mesmo tempo.

Passo 5: Caso os valores sejam diferentes, cada um apresenta uma justificativa, geralmente do valor mais alto ao mais baixo.

Passo 6: Depois o time vota novamente até que o grupo chegue a um acordo.

Se a equipe não chegar à um acordo, o Scrum Master pode interferir solicitando ao time que entre em acordo e eleger um participante no qual já possua uma base de acordo com o trabalho da user story. A escolha não é sempre pela maioria ou pela média, e sim feita pelo time.

**Elementos do baralho:**

Os valores são: 0, ½, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 e 100. Também existem as cartas ‘interrogação’, ‘infinito’ e em alguns modelos, a carta ‘café’.

Zero (0) = Ás vezes a user story é tão simples que a equipe não quer prejudicar a capacidade de entrega da sprint com ela. Por exemplo: uma user story diz que precisamos mover o botão ‘salvar’ da tela do aplicativo da direita para a esquerda. A equipe acredita que isso pode ser feito em poucos minutos. Então ao invés de usar a carta ½, apresenta a carta 0.

Infinito (∞) = Direção oposta da carta zero. A user story é tão grande que não se encaixa na carta “100”. A equipe não se sente confortável em estimar então utiliza a carta ‘infinito’. A user story precisa ser melhor entendida ou ainda quebrada em user stories menores.

Interrogação (?) = A equipe precisa discutir cada user story antes da votação para que todos os membros entendam do que se trata. Mas quem ainda não tem ideias claras de como participar, existe a carta ‘Interrogação’ para sinalizar que o alinhamento precisa continuar.

Carta café = Esta carta serve para sinalizar que alguém da sua equipe precisa fazer uma pausa. O Scrum Master pode ajudar a definir o tempo de intervalo e, claro, providenciar comida e bebida para a reunião.

**Planning Poker Online:**

Existem inúmeros sites onde é possível utilizar essa técnica, eles oferecem de forma gratuita ou não. São eles: Scrumpoker Online, Planning Poker, PlanITpoker, Pointing Poker, entre outros.